

Решения для киберспорта

Марта Мишина, Cyberspace

ДО НАЧАЛА 33:59



ЧЕМПИОНАТ МОСКВЫ
КОМПЬЮТЕРНОМУ СПОРТУ

РАСПИСАНИЕ НА 23 СЕНТЯБРЯ

ОТКРЫТИЕ 15:30

1/16 ФИНАЛА 15:45

1/8 ФИНАЛА 17:00

1/4 ФИНАЛА 18:00

SMART

Федерация
Компьютерного
Спорта в Москве

ДО НАЧАЛА 33:59



ЧЕМПИОНАТ МОСКВЫ
ПО КОМПЬЮТЕРНОМУ СПОРТУ

РАСПИСАНИЕ НА 23 СЕНТЯБРЯ

ОТКРЫТИЕ 15:30

1/16 ФИНАЛА 15:45

1/8 ФИНАЛА 17:00

1/4 ФИНАЛА 18:00

SMART

Федерация
Компьютерного
Спорта в Москве

Что такое Cyberspace



Комплекс в ТРЦ «Ривьера»
Площадь: **2000** м²



игровой центр
(PC и консоли)



VR центр



сцена и зал
на 500 мест



магазин

Что такое Cyberspace



Способ продвижения:
мероприятия
39 за 1 квартал работы



киберспортивные
турниры — основа
портфолио
Cyberspace



оборудование:
- свет и звук есть
- видео в
разработке

Реалии киберспорта



Рынок киберспорта в России в 2016 году: **3 800 000 \$**
К 2021 году эта цифра вырастет в **4** раза!



быстрые
темпы роста



огромная
аудитория по
всему миру



многомиллионные
инвестиции

Реалии киберспорта



киберспорт уже сейчас
собирает **стадионы**
зрителей



трансляции смотрят
миллионы зрителей
по всему миру



Турнир The International 2017
собрал **92 000 000** просмотров
только на Twitch!



Студия Riot Games в Москве

Вместимость: 50 человек

Фокус: онлайн-трансляции

и качественный эфир



Освещение турниров



Для освещения турниров есть турнирные операторы.



На месте они разворачивают временную студию.



В СНГ уже есть несколько лидеров в видеопродакшне.

Освещение турниров



Индивидуальные планы:
у каждого игрока отдельная камера.



Командные планы:
камера захватывает всю команду целиком.



Общие планы:
съемка зрительного зала, болельщиков, площадки.

Освещение турниров



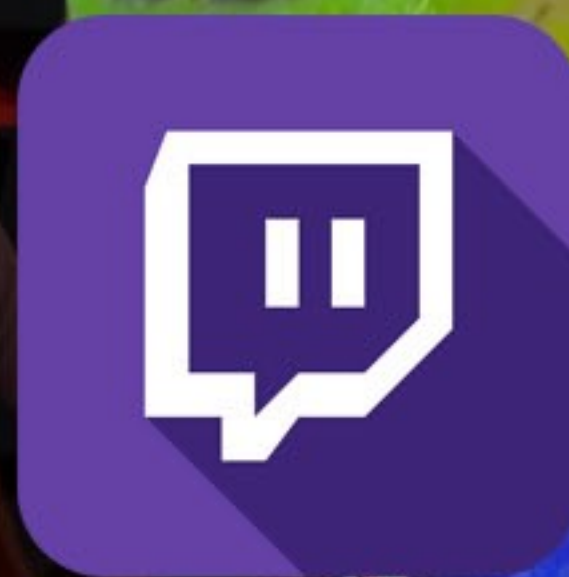
Студия аналитики: дополнительный контент для зрителей.



Дополненная реальность: тренд современных турниров.

Потоковые сервисы уже транслируют в качестве **4k**.

Twitch и YouTube —
наиболее популярные
потоковые сервисы.
Лидирует на данный
момент **Twitch**.



В СНГ популярностью
пользуются и другие
платформы:
«ВКонтакте» и
«Одноклассники».



29 - 30 июля
**ROG Masters Open Qualifiers
RUSSIA**
Российские финалы
международных отборочных.

Дисциплины: Dota 2 и CS:GO



организаторы:
Starladder

VEGA SQUADRON



26 - 27 августа

Binary Dragons Prestige LAN

Дисциплина: CS:GO

- 10 000\$ призовых

- 8 команд-участниц

- более 100 000 просмотров
в соцсетях



победитель:
Team Spirit



16 - 17 и 23 - 24 сентября
Чемпионат Москвы по компьютерному спорту

- 6 дисциплин
- 2 000 гостей и зрителей
- 250 000 призовых
- 66 700 000 суммарный охват мероприятия
- 1 970 000 просмотров трансляций



организаторы:
Electronic Mushroom



WESG

World Electronic Sports Games

21 - 22 октября

**WESG 2017 Russian
National Qualifications**

Российские финалы
международных отборочных.

- 4 дисциплины
- 5 000\$ призовых

Возможность поработать с
TriCaster.

UCC организаторы:
U Can Company



Спасибо за внимание!